



LIGHTSCAPE

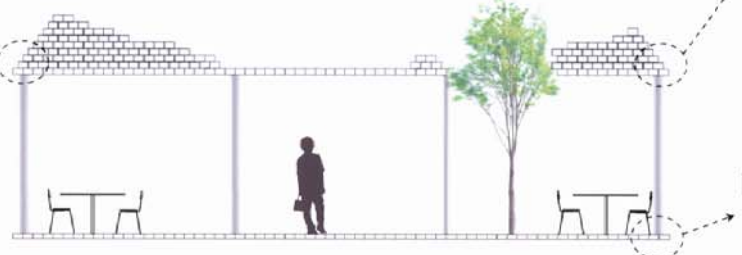
-フラットな都市空間に生まれる光のランドスケープ-

『LIGHTSCAPE』は光のグラデーションによる、『都市の新しいランドスケープ』である。
 不均質に積層されたガラスブロックによる屋根と、地面に埋め込まれた蓄光ガラスによって生み出される『光の移ろい』。
 『光の移ろい』が都市に生み出すフラットなランドスケープは、人々に多様な環境と自由な活動を与え、より高密度化する現代の都市に新たなポケットパークを生み出す。

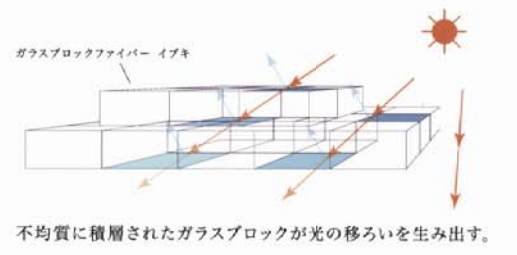


ガラスブロックの間に薄いステンレスの板を巡らせてパネル化し、一層目を強固にすることでガラスブロックの積層を可能にしている。

STRUCTURE MODEL

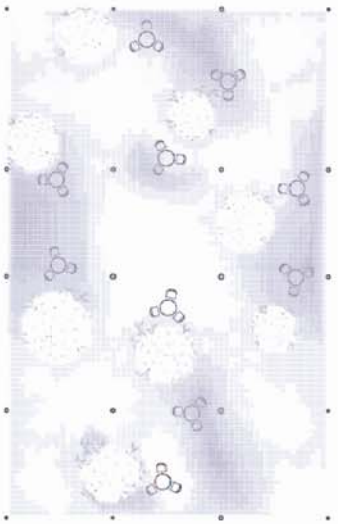


SECTION 1:100



日が暮れると、受光量に応じて地面の蓄光ガラスが光の移ろいを生み出す。

LIGHT OPERATION



PLAN 1:200

通り抜け可能な広場を想定している。斜めに横切る動線と、脇に隠れるように出来る人の居場所が、積層したガラスブロックの濃淡によって、おぼろげに浮かび上がる。