



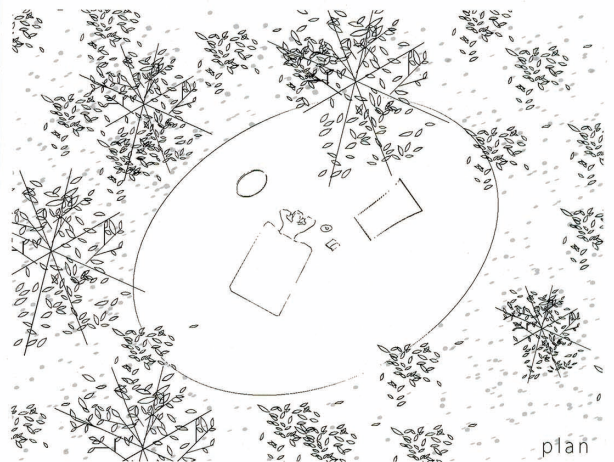
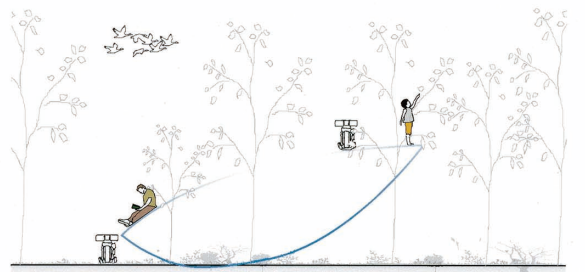
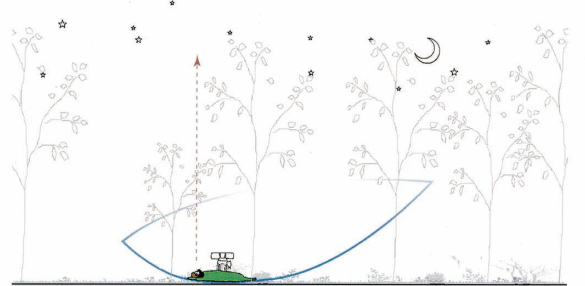
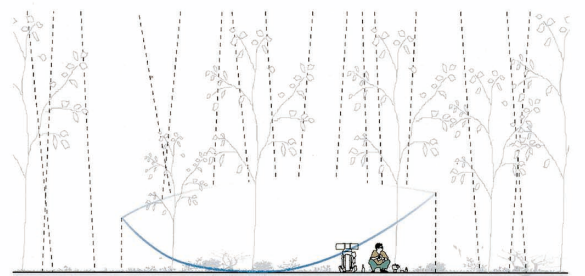
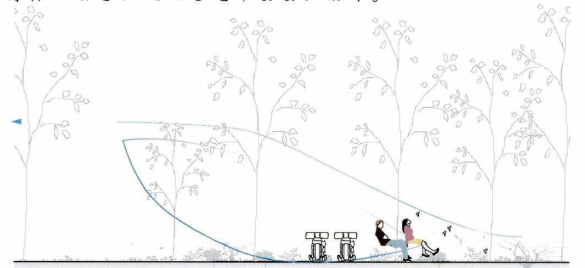
水粒のマドレーヌ

見えないガラスでできた楕円形のシェルター。
目を凝らしてもよくみえないそれは空気のように風に揺れ、雨に振動する。
唯一見えるときそれは
水粒を纏うとき。

朝霧。
雨粒。
夜霧。

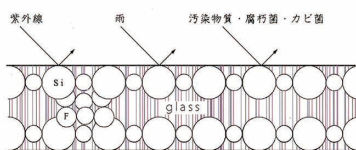
温度。空気。湿度。
敏感な変化だけがガラスをガラスたらしめる。

触れる。引っ張る。乗る。座る。もたれかかる。寝転ぶ。
身体の動きに反応し思うままに動く。



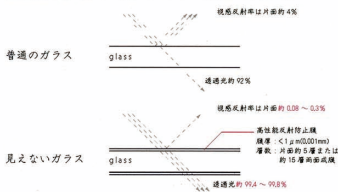
二枚の非球面ガラスによるモノコック構造のシェルター。

□ガラスの特性 - 高性能素材としてのガラス -



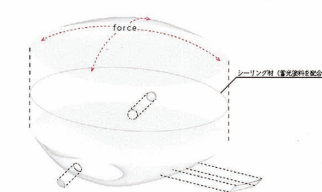
ガラスは風化しない永久素材としての特性を持ちます。一度割れなければその寿命はコンクリート・鉄・木よりも長いと言われています。
このガラスのシェルターはメンテナンスフリーで、自然の時間の変化に耐えることが可能です。

□見えないガラス - 究極の人造物 -



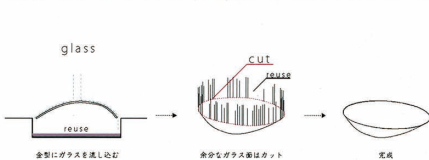
見えないガラスは反射率を極限まで抑え、透過光を極限まで高めることが可能となるガラスです。このガラスを使って究極の自然である森の中にいさなシェルターをつくります。

□ガラスのモノコック構造



自動車や船に採用されているモノコック構造に倣い、非球面ガラス2枚をシーリング材でつなぎ合わせることで自立した構造体を形成します。基礎もいりません。森に置くだけで自立します。シーリング材には蓄光塗料を配合することで暗闇の中でも最低限の光を獲得することができます。

□非球面ガラスの製造法 - 非球面レンズをヒントに -



※ガラス原料の割合によって可能。現在世界中で開発が進んでいる。

